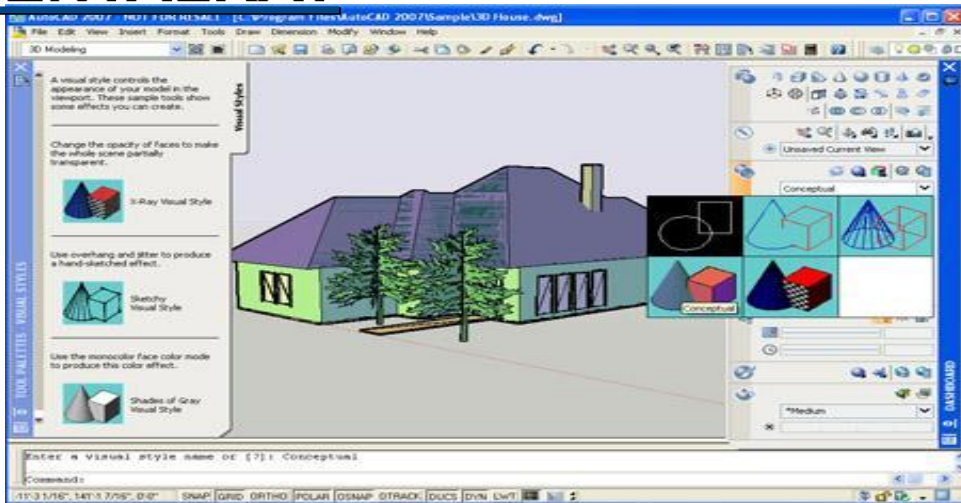




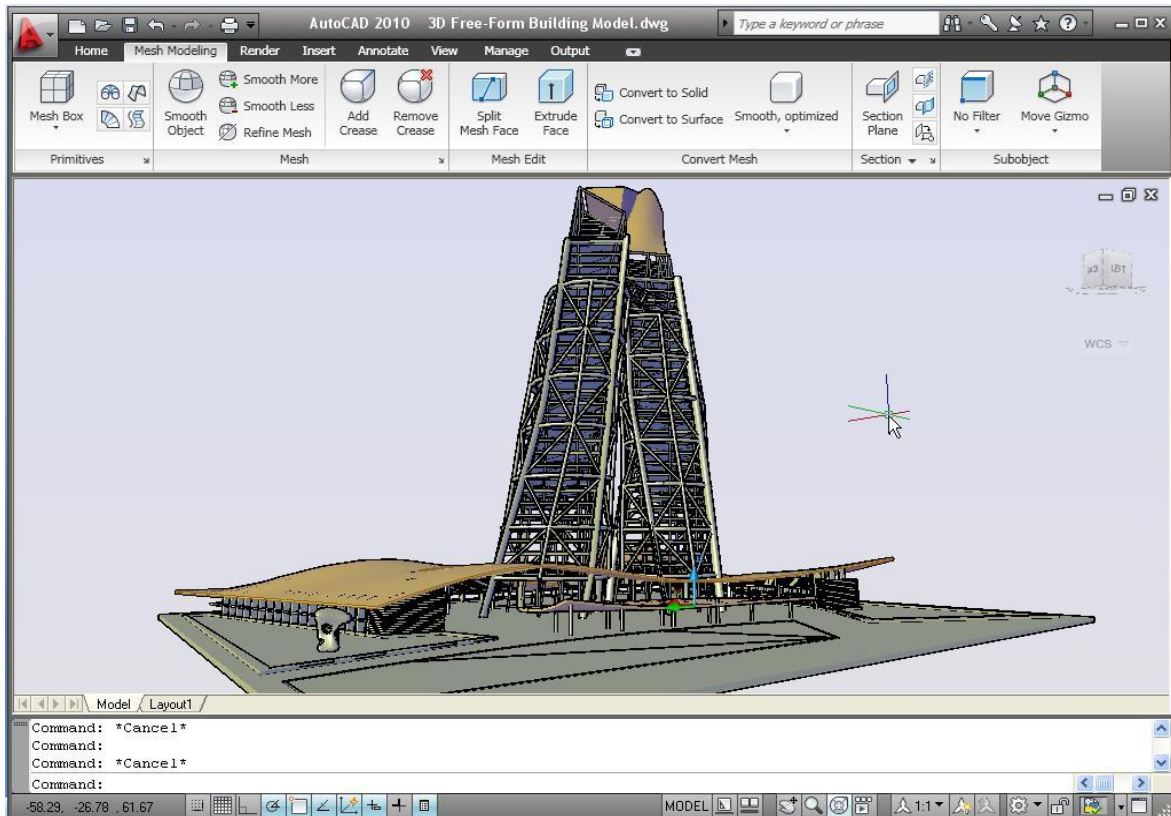
# CORSO DI AUTOCAD

2D - 3D -  
RENDERING

# RENDERING DI ESTERNI CON MENTALRAY



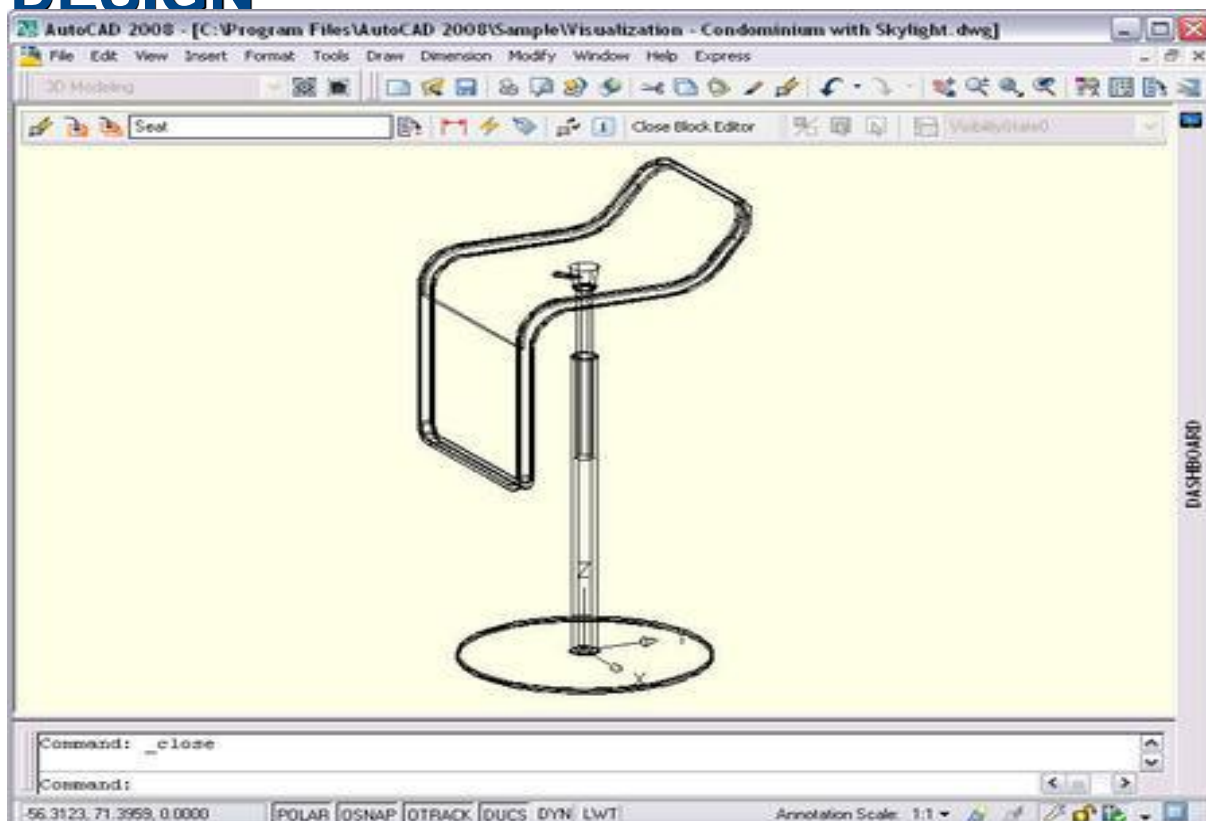
# MODELLAZIONE 3D AVANZATA



# RENDERING DI INTERNI CON MENTALRAY

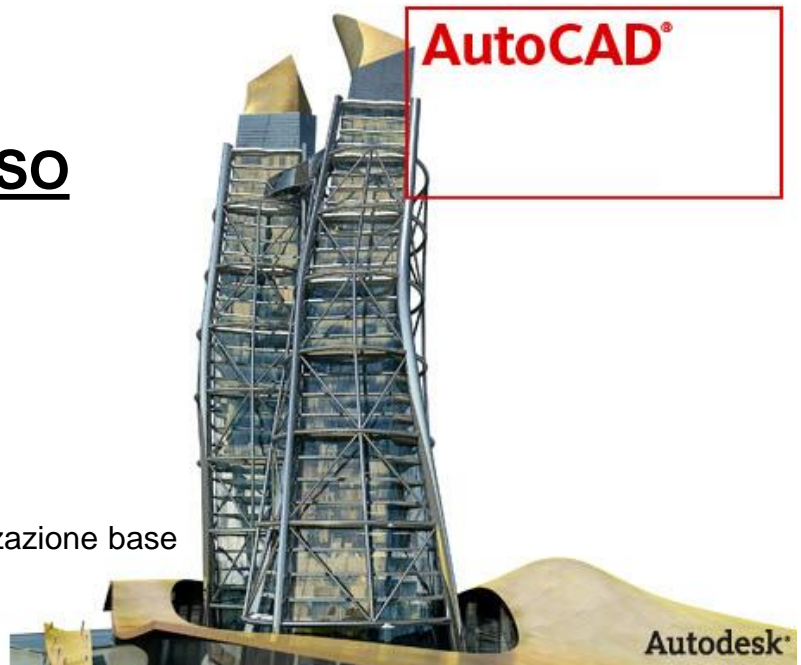


# MODELLAZIONE 3D AVANZATA DESIGN

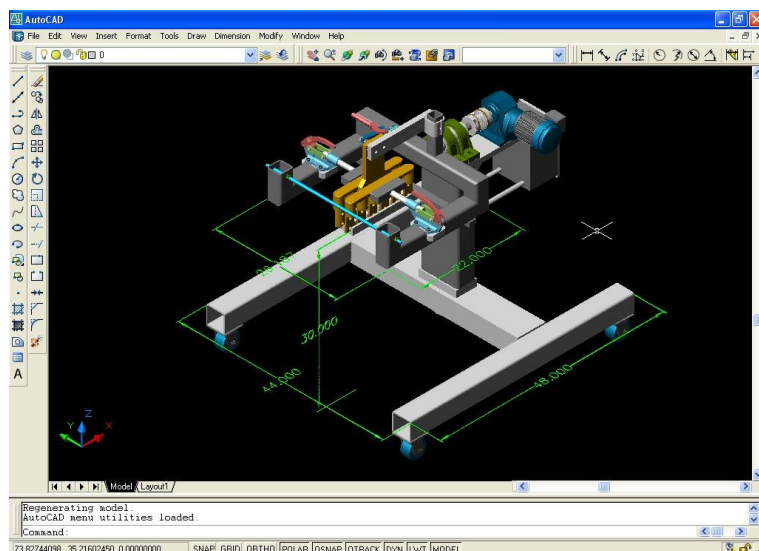


# PROGRAMMA DEL CORSO

L'interfaccia di AutoCAD  
 Il metodo di lavoro  
 Personalizzazioni  
 Impostazione di un disegno  
 Sistema di coordinate  
 Gestione dei piani di lavoro  
 Strumenti di disegno e di editazione  
 Disegno di precisione e comandi di visualizzazione base  
 File Modello  
 Creazione dei Blocchi  
 Attributi  
 Strumenti di Quotatura  
 Testo AutoCAD  
 La campitura  
 Riferimenti esterni  
 Inserimento di immagini Raster nel disegno  
 Utilizzare gli oggetti OLE  
 Spazio Modello e Spazio Carta  
 I layout  
 Express tools  
 La Stampa  
 Introduzione al 3D  
 Solidi  
 Operazioni Booleane tra solidi (Unione, Sottrazione, Intersezione)  
 Strumenti di editazione 3D  
 Viste e Finestre  
 Creazione e salvataggio di viste  
 Rendering

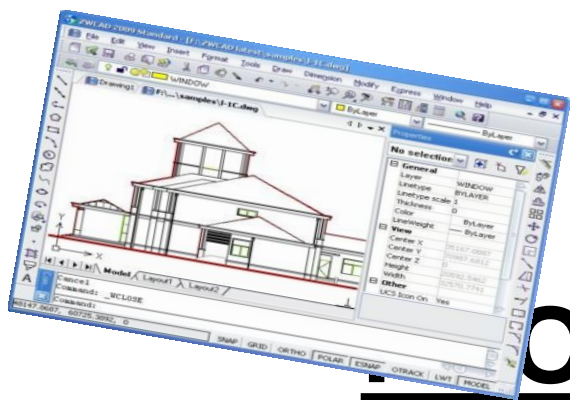


All'interno del corso saranno dedicate alcune ore di **Photoshop** per il texturing



# AUTOCAD

AutoCAD (prodotto dall'Autodesk) è, senza dubbio, il programma più diffuso nel campo del disegno tecnico assistito da computer. La sua modularità e le ricche librerie consentono al geometra, all'architetto, all'ingegnere ed al progettista in genere di ottenere risultati altamente professionali in tempi nettamente inferiori rispetto a quelli richiesti dalle tecniche di disegno tradizionale.



# PHOTOSHOP

La gestione di immagini mediante un PC ha raggiunto una notevole diffusione grazie alle possibilità offerte da potenti programmi, come appunto in Photoshop. Il corso ha come argomento le tecniche fondamentali del trattamento di immagini digitali, con particolare riferimento ai comandi e agli strumenti messi a disposizione dal programma. Particolare attenzione sarà rivolta anche al bilanciamento dei colori e ai livelli di contrasto e luminosità.

