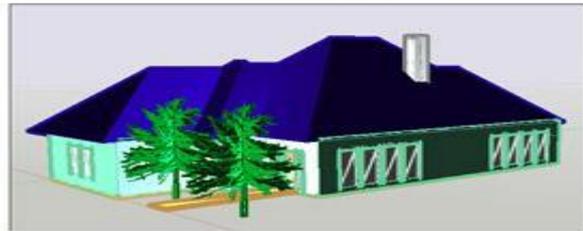
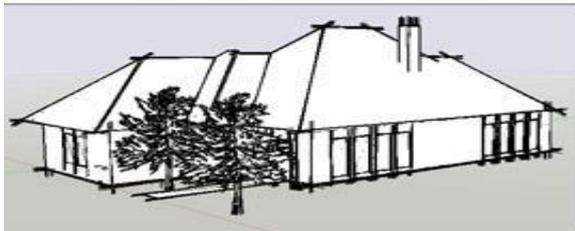
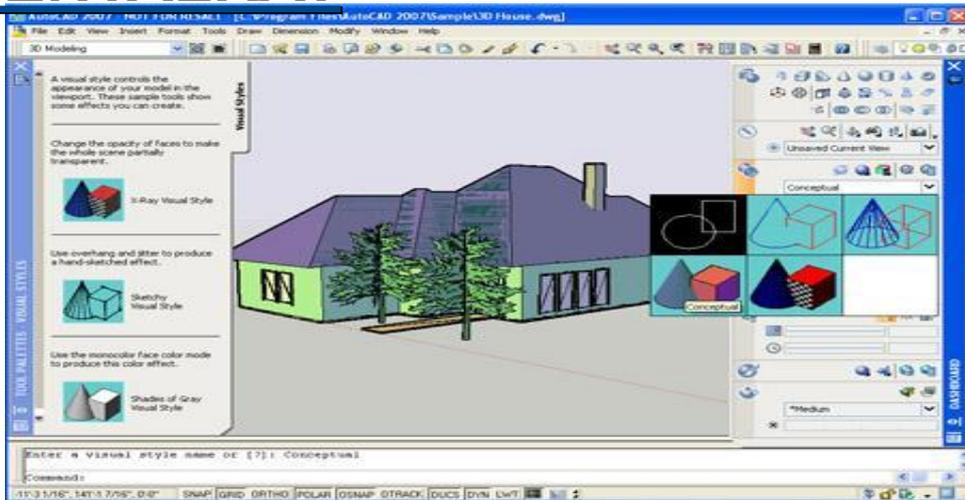
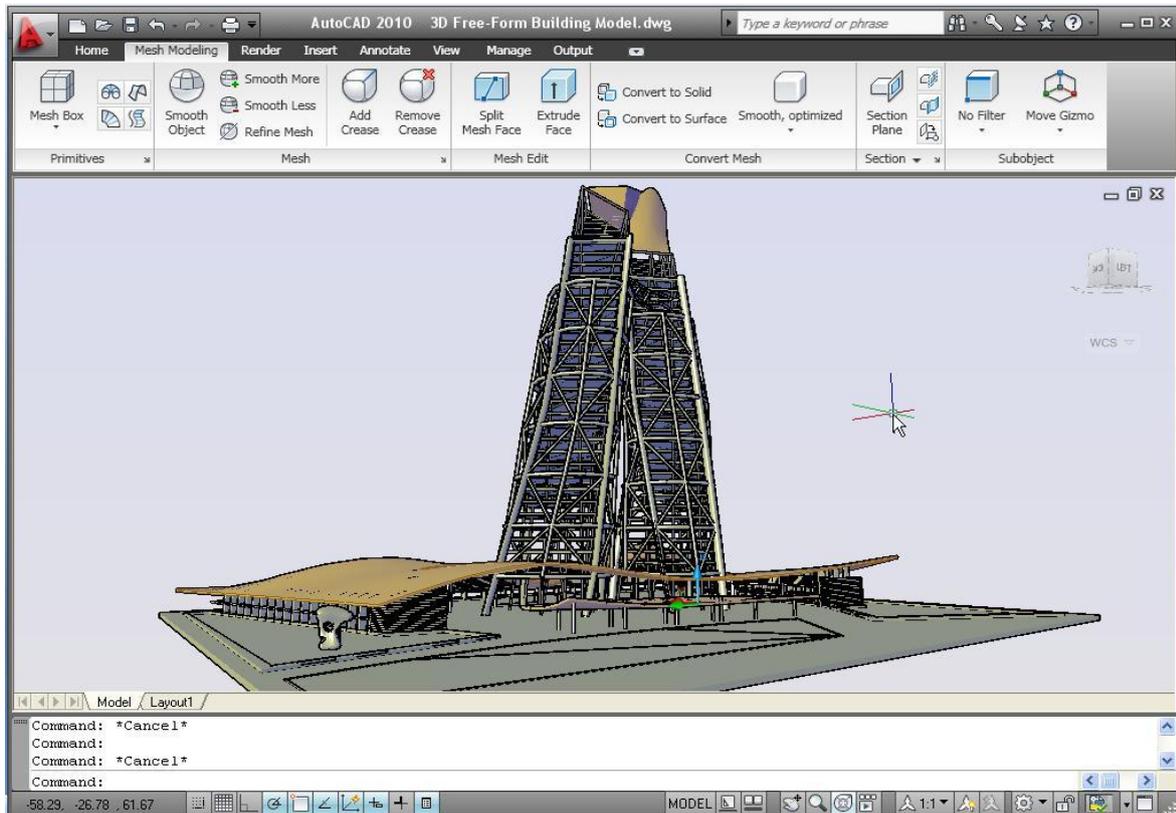




RENDERING DI ESTERNI CON MENTALRAY



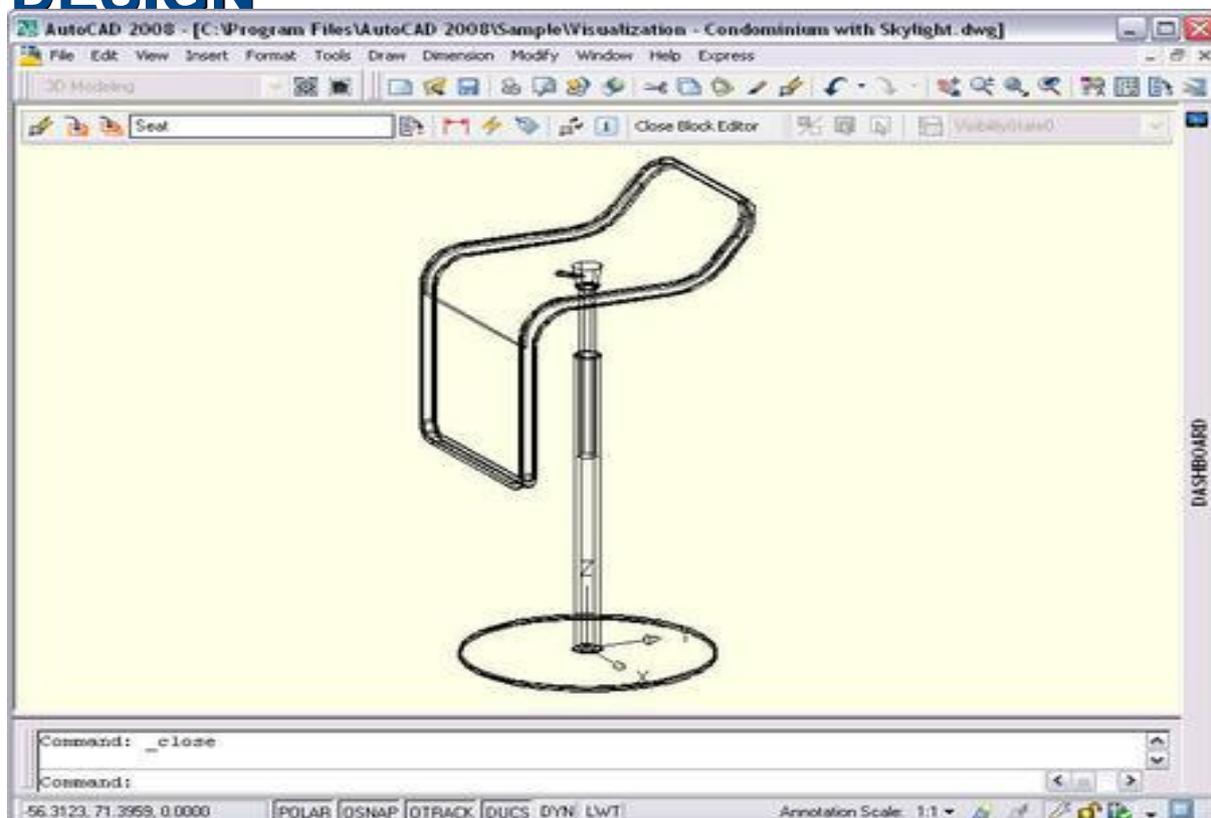
MODELLAZIONE 3D AVANZATA



RENDERING DI INTERNI CON MENTALRAY

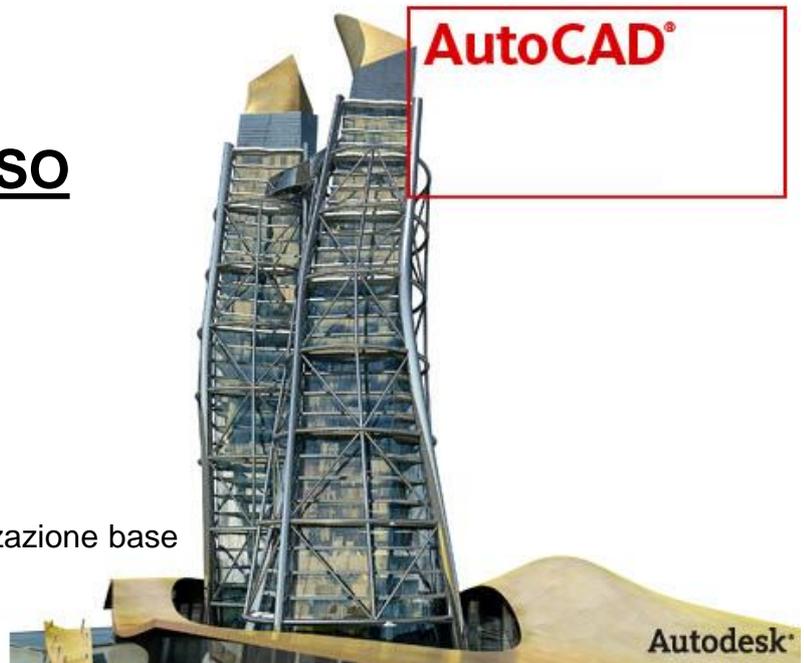


MODELLAZIONE 3D AVANZATA DESIGN

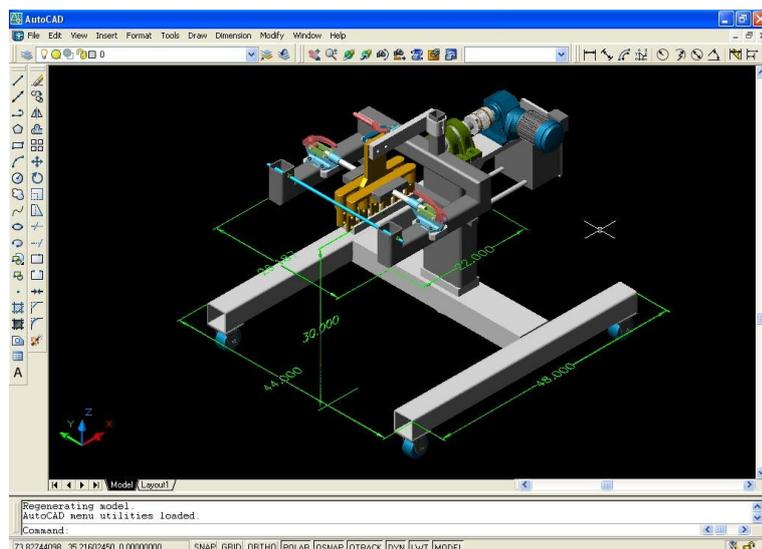


PROGRAMMA DEL CORSO

L'interfaccia di AutoCAD
 Il metodo di lavoro
 Personalizzazioni
 Impostazione di un disegno
 Sistema di coordinate
 Gestione dei piani di lavoro
 Strumenti di disegno e di editazione
 Disegno di precisione e comandi di visualizzazione base
 File Modello
 Creazione dei Blocchi
 Attributi
 Strumenti di Quotatura
 Testo AutoCAD
 La campitura
 Riferimenti esterni
 Inserimento di immagini Raster nel disegno
 Utilizzare gli oggetti OLE
 Spazio Modello e Spazio Carta
 I layout
 Express tools
 La Stampa
 Introduzione al 3D
 Solidi
 Operazioni Booleane tra solidi (Unione, Sottrazione, Intersezione)
 Strumenti di editazione 3D
 Viste e Finestre
 Creazione e salvataggio di viste
 Rendering

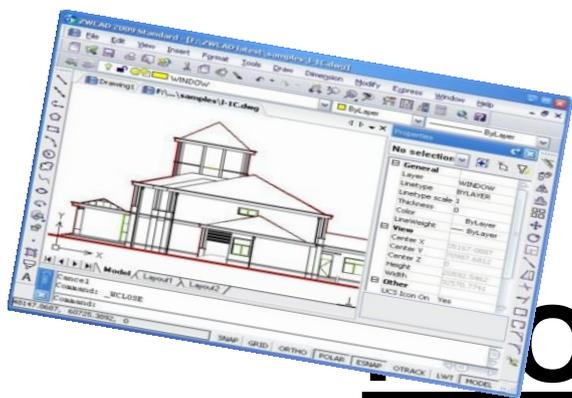


All'interno del corso saranno dedicate alcune ore di **Photoshop** per il texturing



AUTOCAD

AutoCAD (prodotto dall'Autodesk) è, senza dubbio, il programma più diffuso nel campo del disegno tecnico assistito da computer. La sua modularità e le ricche librerie consentono al geometra, all'architetto, all'ingegnere ed al progettista in genere di ottenere risultati altamente professionali in tempi nettamente inferiori rispetto a quelli richiesti dalle tecniche di disegno tradizionale.



PHOTOSHOP

La gestione di immagini mediante un PC ha raggiunto una notevole diffusione grazie alle possibilità offerte da potenti programmi, come appunto in Photoshop. Il corso ha come argomento le tecniche fondamentali del trattamento di immagini digitali, con particolare riferimento ai comandi e agli strumenti messi a disposizione dal programma. Particolare attenzione sarà rivolta anche al bilanciamento dei colori e ai livelli di contrasto e luminosità.

